虚拟现实技术，电子信息工程 2023

学习资源：课程PPT

参考教材：Steven M. LaValle，Virtual Reality, Cambridge University Press

课程考核内容：课程论文、设计作品展示、实验报告、操作技能考核等

评价方法依据：根据学生不同的学习兴趣和效果，对学生采用差异性考核，学生可根据自己的兴趣只选择一种方式和内容。当然，也对学有余力提交展示多个选项的同学加分。

拟选课程论文题目和设计课题展示（题目可调整，每个同学在课程结束后提交纸质打印版或电子版均可） 5页+ project research papers 100%:

1. 所有与虚拟现实技术课程联系紧密结合的自选题目，比如最新的学术期刊论文综述、回顾等。。。(literature survey, review or proposal)
2. Design an immersive and interactive 3D environment demo in Unity-3D, Unreal or other software and tools...
3. 虚拟现实技术在某个应用场景的研究：application areas including 智慧地产、智能汽车和交通、智慧医疗、智慧教育、智慧文旅 etc. (literature survey, review or proposal)

下载转发给每个班所有同学，还有补修的同学：

拟选课程论文题目和设计课题展示（题目可调整，每个同学在课程结束后提交纸质打印版或电子版均可） 5页+ project research papers 100%:

1.所有与虚拟现实技术课程联系紧密结合的自选题目，比如最新的学术期刊论文综述、回顾等。。。(literature survey, review or proposal)

2.Design an immersive and interactive 3D environment demo in Unity-3D, Unreal or other software and tools...

3.虚拟现实技术在某个应用场景的研究：application areas including 智慧地产、智能汽车和交通、智慧医疗、智慧教育、智慧文旅 etc. (literature survey, review or proposal)